



Studentische Hilfskraft (w/m/d) gesucht im Forschungsprojekt TRIPLE-GNC

Zur Unterstützung der Arbeitsgruppe Kognitive Neuroinformatik von Prof. Dr. Schill im Fachbereich 3 – Mathematik und Informatik, suchen wir zum nächstmöglichen Zeitpunkt ein bis zwei engagierte studentische Mitarbeiter:innen

mit einer durchschnittlichen Arbeitszeit von ca. 20 Stunden im Monat.

Die Ausschreibung richtet sich sowohl an Studierende der Universität Bremen als auch anderer Universitäten und Hochschulen (Immatrikulation vorausgesetzt). In Absprache ist die hybride Arbeitsweise möglich.



Gesucht wird eine Unterstützung im spannenden Forschungsprojekt TRIPLE-GNC (<https://triple-project.net/>) im Bereich der Unterwasserrobotik. In diesem Projekt werden Technologien entwickelt, die bei zukünftigen Weltraummissionen eingesetzt werden sollen. Im Rahmen dieses Projektes entwickeln wir hauptsächlich mit Python oder auch C++ und ROS2 die Autonomiefunktionen und Simulationsumgebung für die autonome Exploration eines miniaturisierten Unterwasserfahrzeugs.

Als studentische Hilfskraft unterstützt Du uns bei der Entwicklung, kannst eigene Ideen einbringen und bei administrativen Arbeiten sowie Datenauswertungen aushelfen.

Diese Aufgaben erwarten Dich:

- Unterstützung bei der Forschung in den Themenbereichen Autonomie, Simulation und Softwareintegration für das Projekt TRIPLE-GNC
- Forschungsbezogene Literatur- und Internetrecherche
- Mitarbeit bei der Entwicklung und Umsetzung von projektbezogenen Fragestellungen
- Hilfe bei der Softwareentwicklung
- Mitwirkung bei der Veröffentlichung von Studienergebnissen (abhängig von Qualifikation und Engagement)
- Zuarbeiten bei der Erstellung von Dokumenten z.B. für Reviews von Raumfahrtprojekten nach ECSS.



Du passt zu uns, wenn Du Folgendes mitbringst:

- Interesse an wissenschaftlicher Arbeit im Themenbereich maritimer Robotik
- Freude an der Arbeit mit innovativen Technologien
- Erfahrung oder Interesse an der Aneignung von Fähigkeiten im Bereich wissenschaftlicher Arbeit
- Grundkenntnisse in Linux
- Erste Erfahrung in der Softwareentwicklung mit Python und oder C++
- Idealerweise Erfahrung mit ROS, ROS2, Gazebo, Git(Lab), Docker
- Gute bis sehr gute Studienleistungen
- Gute Deutsch- und Englischkenntnisse
- Strukturiertes Arbeiten, Freude an Teamarbeit, Eigeninitiative und Verantwortungsbewusstsein
- Studienhintergrund im Bereich Informatik oder einem verwandten Feld

Bei Rückfragen wende Dich bitte an: **Till Koch** (till.koch@uni-bremen.de).

Bei Interesse sende bitte Deine Bewerbung (Motivationsschreiben, tabellarischer Lebenslauf, Zeugnisse/ Qualifikationsnachweise) zusammen mit Deiner Immatrikulationsbescheinigung als E-Mail mit einer PDF-Anlage an Till Koch.

Bewerbungsfrist 28.02.2025

Wir freuen uns auf Deine Bewerbung!