

# Forest - Stay focused

## Wer?

App, verfügbar für iOS (2,29€) und Android (kostenlos),  
SEEKRTECH CO., LTD.,  
Taiwan,  
Seit 2015

## Logo/Link:



<https://www.forestapp.cc/>

## Was?

→ bei der Nutzung des Programms wird ein (Konzentrations-)Zeitfenster festgelegt, in dem ein virtueller Baum „wachsen“ soll. In dieser Zeit darf das Programm nicht geschlossen werden, sonst stirbt der Baum :( Erhaltene Punkte bei erfolgreicher Pflanzung eines virtuellen Baumes können an eine Organisation gespendet werden, welche Bäume in Afrika pflanzt (Trees for the future → amerikanisch)

## Wofür?

→ Unterstützung beim konzentriert bleiben  
→ Fokussiertes Arbeiten  
→ Bewussterer Umgang mit der Smartphone-Nutzung  
→ Beim Lernen für Klausuren kann die Zeit des Wachstums auch auf eine Stunde oder mehr eingestellt werden

## Für wen?

→ Alle Android-, iOS- und Microsoft-Nutzer\*innen, welche sich beim Lernen weniger von ihrem Smartphone ablenken lassen wollen

## Wie?

-

## Womit?

→ es braucht keine Vorkenntnisse  
→ erfordert iOS 10.0 oder eine neuere Version  
→ Android: erforderliche Androidversion variiert je nach Gerät

## Wann?

→ jederzeit verfügbar  
→ offline?

## Kritik

→ Information zum Aufforstungsprojekt könnte ausgebauter sein  
→ Welchen Sinn macht der Preisunterschied?

## Freifeld

→ SEEKRTECH CO., LTD., bietet zudem auch noch andere konzentrationsfördernde / Ablenkungs-minimierende Programme an („Sleep Town“ → vermindert nächtliche Ablenkung durch das Smartphone, „Water Do“ → virtuelle To-Do-Listen)

## Unsere Überlegungen zu den Kategorien (Vorschläge) für die Bearbeitung:

### Wer?

- Logo
- Name, evtl. Link
- Kontakt, (Entwicklergruppe/Unternehmen - Wer hat's gemacht/liest mit? Wo sitzt das Unternehmen?)
- Urheberrecht/Datenschutz

### Was?

- Darstellung der Inhalte,
- Menüführung/Aufbau
- Download (mögliche Dateiformate für die Ergebnisse) und Upload von Bildern etc.
- Weiterbearbeitungsmöglichkeiten - Strukturierungsmöglichkeiten erstellter Materialien (kann eine Karteikartensammlung im Tool dann geclustert werden),

### Wofür?

- Zielsetzung des Programms/der App
- Anpassung an Themen und Fragestellungen (gerne mit exemplarischen Beispielen für das Studium und oder Schule)

### Für wen?

- Zielgruppen

### Wie?

- Sozialformen (Einzel oder Gruppenarbeit)
- Arbeitsformen (Interaktivität) – (kooperativ/kollaborativ)
- Kommunikationswege
- Intuitivität (Bedienung)
- Vorkenntnisse

### Womit?

- Zugang (im Browser oder Programm/Lizenz?)
- Systemvoraussetzungen (Betriebssystem/Software/Hardware)
- Vorkenntnisse,

### Wann?

- Verfügbarkeit (offline/online)
- Nutzung (synchrone/asynchrone)

Kritik: steht für sich

Freifeld: Und was noch? Was fehlt?