

1. Dorothee C. Meister: Die Arzt-Patient-Beziehung in einer digitalisierten Welt, née Meier, 2018 (Dr. phil.)
2. Jan Broer: The Gamification Inventory : an Instrument for the Qualitative Evaluation of Gamification and its Application to Learning Management Systems, 2017 (Dr.-Ing.)
3. Arne H. Ruhe, né Schulz: Usability in digitalen Kooperationsnetzwerken. Nutzertests und Logfile-Analyse als kombinierte Methode, 2016 (Dr.-Ing.)
4. Jörg Hofmann: Interoperabilität bei IT-Systemen im hochschulübergreifenden Kontext: Entwicklung und Validierung eines Referenzmodells für hochschulübergreifendes elektronisches Prüfungsmanagement, 2013 (Dr.-Ing.)
5. Yarennny Castro: Information Technology Standards in eResearch: A Conceptual Model of the Primary Adoption Process in Higher Education Organizations, 2013 (Dr.-Ing.)
6. Emese Stauke: Konzeption und Anforderungsdefinition eines elektronischen Rückmeldesystems für schulische Leistungsdaten, 2012 (Dr.-Ing.)
7. Marion Brüggemann: Digitale Medien im Schulalltag, 2012 (Dr. phil.)
8. Hendrik Witt: User interfaces for wearable computers, 2007 (Dr.-Ing.)