

Fachbereich 9 - Medienstudiengänge

Department 9 - Media Courses

Kommentar zur Lehrveranstaltung im WiSe 2023/24

Description of seminars

Veranstalter*in: Prof. Dr. Christian Schwarzenegger

Lecturer:

Titel (dt.): Digitale Spiele in der Mediengesellschaft: Technologien, Kulturen und Diskurse

Titel (engl.): Digital Games in the Media Society: Technologies, Cultures and Discourses
(immer
angeben)

Beschreibung:

Description:

Computer- und Konsolenspiele sowie Mobile Games sind heute generationenübergreifend festes Inventar in tiefgreifend mediatisierten Lebenswelten und sind einer der dominanten Sektoren der Medienindustrie geworden. Spiele und Gaming sind und waren Katalysatoren der Entstehung von eigenen Medienkulturen und mittlerweile für bereits mehrere Generationen von Spieler*innen ein wesentliches Element alltäglichen Medienhandelns.

In Spielen, durch Spiele und um Spiele herum haben sich in den vergangenen Jahrzehnten wiederkehrend innovative mediale Ausdrucksformen, eigenständige Kommunikationszusammenhänge und Medien der Peripherie- und Begleitkommunikation herausgebildet. In dem Seminar setzen wir uns aus vielfältigen Perspektiven mit Fragen rund um Games und Gaming auseinander, von der Technologieentwicklung und -verbreitung, Darstellungsformen und Repräsentationen, Chancen und Risiken bis hin zu Radikalisierung, reflektieren über Normen und Werte, Identitäten und Communities. Ausgehend von Diskussionen um Digitale Spiele fragt das Seminar, was uns das Verstehen dieser Kommunikationsphänomene über das Leben in der Mediengesellschaft allgemein vermitteln kann.

Literatur:

Literature: