

Bachelor-/Master-Arbeit (WS20/21, SS21) XR, BCI, Machine Learning und Attention

▪ Themen:

- Verschiedene, vielseitige Themen aus den Bereichen der Virtuellen und Erweiterten Realität, Maschinellem Lernen und Aufmerksamkeitsforschung
- Unterschiedliche Schwerpunkte und Programmier-Anteile
- Flexibilität und eigene Ideenfindung
- Möglicherweise eigene Datenaufnahme und Auswertung



▪ Wir bieten:

- Treffen nach Bedarf und Wunsch (in der Regel wöchentlich)
- Bereitstellung der benötigten Geräte und Zugang zu den Laboren
- Beratung und Unterstützung bei Implementierung und Auswertung
- Zwischen-Feedback im Schreibprozess (nach Wahl in englischer oder deutscher Sprache)

▪ Anforderungen:

- Interesse am Thema
- Grundverständnis für statistische Methoden
- Verantwortungsbewusster Umgang mit zur Verfügung gestellten Geräten
- wöchentliche Anwesenheit zur Besprechung und Präsentation des aktuellen Standes
- mindestens: Programmiererfahrung in beliebiger Programmiersprache
- besser: bereits erste Erfahrungen mit Python (für AR und VR Projekte: Erfahrungen mit Unity 3D)

- **Wann:** Start ab sofort möglich (Umfang jeweils skaliert für BA oder MA)



KONTAKT:

Lisa-Marie Vortmann, Felix Putze

Telefon: 0421 -218 -64273

E-Mail: {vortmann, fputze}@uni-bremen.de