

Beispiel

Planung von On- und/oder Off-Campus Lernräumen mit verschiedenen Lernraum-Elementen

Arten der Interaktion zwischen Lehrenden und Studierenden	Elemente des Lernraums	On-Campus Umsetzung	On-Campus Beispiel	Off-Campus Umsetzung	Off-Campus Beispiel
Hochschullehrende* vermittelt Inhalte	Vortrag	Input Vortrag im physischen Lehr-Lern-Raum	Power Point-Vortrag	E-Lecture, Vortrag im virtuellen Lehr-Lern-Raum	abgefilmter Vortrag, besprochene Power Point-Folien
	Video	Lehrfilm im physischen Lehr-Lern-Raum	Youtube-Film, Ted-Talk	Lehrfilm im virtuellen Lehr-Lern-Raum	Youtube-Film, Ted-Talk, MobileLectures
Inhalte werden im Diskurs erarbeitet	Diskussion	Diskussionen in der Veranstaltung	Kleingruppen- oder Großgruppendifkussion	Diskussionen im virtuellen Setting	Webinar, Forum, Blubber, Chat
	Besprechung von Inhalten	Vertiefung wichtiger Inhalte im physischen Lehr-Lern-Raum	Durchsprechen von Übungsaufgaben	Vertiefung wichtiger Inhalte im virtuellen Lehr-Lern-Raum	Chat, Webinar, Skype, E-Mail
	Übungsaufgaben	Besprechung der Aufgabe erfolgt in Präsenz	Fallbeispiele, Fallarbeit, Übungsaufgaben, Forschendes Lernen, Projektarbeit	Aufgabenstellung und Besprechung der Aufgabe erfolgt im virtuellen Setting	Fallbeispiele, Fallarbeit, Übungsaufgaben (DoIT!), Forschendes Lernen, Projektarbeit
Inhalte werden von den Studierenden selbstständig erarbeitet	Studierende stellen Inhalte vor	Referat in der Veranstaltung	PowerPoint-Vortrag, Poster Präsentation	Referat im Rahmen eines Webinars	PowerPoint-Vortrag oder Poster Präsentation in Adobe Connect eingebettet
	Gruppenarbeit	Studierende erarbeiten Inhalte gemeinsam in der Veranstaltung	Kollaboratives Schreiben, Poster, Metaplanwand, Flipchart	Studierende erarbeiten Inhalte im virtuellen Setting	Kollaboratives Schreiben (Stud.IPad, Wiki, Etherpad), Forum, UBlog
Praktische Inhaltsvermittlung	Praxis	Experimente, Feldforschung	Laborarbeit, Studien, Lernen am Objekt, Anwendung von Wissen	Experimente im virtuellen Lehr-Lern-Raum	Arbeit mit Animationen, Simulationen oder Virtual Reality
Überprüfung der Kenntnisse und Fertigkeiten	Schriftliche Prüfungsleistung	Abgabe einer schriftlichen Ausarbeitung (Abgabe in nicht digitaler Form)	(E-)Klausur (im Testcenter), Hausarbeit, Portfolio, Projektarbeit, Poster	Ausarbeitung und Abgabe der Prüfungsleistung im virtuellen Setting	E-Klausur (online), UBlogs, (E-)Portfolio (im virtuellen Lernraum erstellen und abgeben)
	Mündliche Prüfungsleistung	Prüfungsgespräch, Referat	Einzel- oder Gruppengespräch, Vortrag	Prüfungsgespräch im virtuellen Lehr-Lern-Raum	Skype Gespräch
	Praktische Prüfungsleistung	Reale oder simulierte, realitätsnahe Aufgaben im physischen Lehr-Lern-Raum	Planspiel	Reale oder simulierte, realitätsnahe Aufgaben im virtuellen Lehr-Lern-Raum	e-Planspiel, Digitales Lernspiel