

Die IT-Branche boomt

Fachkräfte werden händeringend gesucht. Und das nicht nur von IT-Unternehmen. Denn in Zeiten der Digitalisierung kommt kein größerer Betrieb ohne eigene IT-Mitarbeiterinnen und IT-Mitarbeiter aus.

Wo stehen Sie?

- Studienabschluss in Deutschland nicht anerkannt?
- Nach der Familienphase noch nicht wieder den Anschluss gefunden?
- Studium abgebrochen?
- Keine Karriereperspektive?

Werden Sie Software Engineer – mit einer Weiterbildung an der Universität Bremen

Profitieren Sie vom Fachkräftemangel im IT-Sektor. Lernen Sie dort, wo Innovation und technologischer Fortschritt gestaltet werden: an einer renommierten Universität. So stellen Sie sicher, dass Ihre Qualifizierung hohen Anforderungen entspricht – nicht nur heute, sondern auch noch morgen und übermorgen.

Ihre Vorteile:

- Erwerb umfassender Kompetenzen in der Softwareentwicklung
- Anwendungsorientiertes Lernen in Teams
- Praxiserfahrung durch begleitetes Projektpraktikum
- Individuelle Kompetenzprofilierung
- Umfangreiche Angebote zur Lern-, Sprach- und Bewerbungsunterstützung
- Abschluss mit Universitätszertifikat

Haben Sie Interesse? Wir beraten Sie gern!

Susanne Juchert (Anmeldung & Verwaltung)

Telefon: 0421 218 61 630

fit-in-mint@uni-bremen.de

Mehr Informationen unter:

www.uni-bremen.de/swe

Informieren leicht gemacht!

Gern stehen wir Ihnen mit umfangreichen Beratungsangeboten zur Seite. Rufen Sie uns an! Sie wollen sich anmelden? Bitte schicken Sie uns Ihre vollständigen Bewerbungsunterlagen.

Akademie für Weiterbildung der Universität Bremen

Mary-Somerville-Str. 3 (Haus Turin)

28359 Bremen

Kooperationspartner

- Universität Bremen, Fachbereich 3: Mathematik / Informatik, Prof. Dr. Rainer Koschke
- Universität Bremen, Fachbereich 1: Physik / Elektrotechnik, Prof. Dr. Anna Förster

Die Weiterbildung ist nach AZAV (Akkreditierungs- und Zulassungsverordnung Arbeitsförderung) von der TÜV Rheinland Cert GmbH zertifiziert.

Stand: Februar 2024

Foto: © puhhha - stock.adobe.com



Softwareentwicklung & Software Engineering

Für Arbeitssuchende, Studienabbrecher:innen, Berufsrückkehrer:innen und Menschen mit nicht anerkanntem Studienabschluss

Start: 8. April 2024

Weiterbildung mit
Bildungsgutschein



Zielgruppen

- Migrant:innen mit in Deutschland nicht anerkanntem Studienabschluss
- arbeitsuchende Hochschulabsolvent:innen und Berufspraktiker:innen
- Berufsrückkehrer:innen
- Studienabbrecher:innen

Die Interessent:innen sollten in ihrem Studienfach oder Beruf einen Bezug zur Informatik bzw. zu mathematischen, naturwissenschaftlichen und/oder technischen Fächern haben.

Dauer und Organisation

- 12 Monate zzgl. 3-monatiges betriebliches Praktikum
- Präsenzzeiten: 8:30 bis 15:30 Uhr
- Die Urlaubszeiten fallen in die Bremer Schulferien

Bewerbungsverfahren

Bewerben Sie sich online über unser Bewerbungsformular und fügen Sie die Nachweise über Ihre Vorkonifikation bei. Wir laden Sie zu einem persönlichen Beratungsgespräch ein, in dem alles Weitere geklärt wird.

Finanzielles

Für die Teilnahme ist ein Bildungsgutschein nach SGB III oder SGB II erforderlich. Zur Klärung Ihrer individuellen Förderung wenden Sie sich bitte an Ihre Beraterin bzw. Ihren Berater bei der Agentur für Arbeit oder dem Jobcenter. Gern unterstützen wir Sie!

Neue Chancen durch eine Weiterbildung zum „Software Engineer“!

Mit der Weiterbildung „Softwareentwicklung & Software Engineering“ an der Universität Bremen erwerben Sie umfangreiche Kompetenzen in der Softwareentwicklung.

Neben der fachlichen Qualifizierung beinhaltet die Weiterbildung auch umfangreiche Angebote zur Lern-, Sprach- und Bewerbungsunterstützung, um insbesondere Menschen mit Migrationserfahrung bei dem Zugang zum deutschen Arbeitsmarkt zu unterstützen.

Bereits während der Qualifizierungsphase arbeiten Sie im Team an praxisorientierten Projekten. Durch das dreimonatige Praktikum knüpfen Sie wertvolle Kontakte zu Unternehmen.

Mit dem Universitätszertifikat „Software Engineer“ dokumentieren Sie Ihre Qualifikationen. Zudem umfasst das Zertifikat 60 Credit Points nach ECTS, die Sie sich ggf. auf andere Weiterbildungen oder auch ein Studium anrechnen lassen können.



„Unser Anliegen ist es, ein breites Fundament an Wissen zu vermitteln, so dass die Absolvent:innen auf dem Arbeitsmarkt Fuß fassen können. Neben der fachlichen Kompetenz ist es wichtig, sich in das Unternehmen einzudenken und passende Lösungen entwickeln zu können.“

Ronny Krämer, Studiengangskoordinator

Modulübersicht

- Modul 1
Grundlagen der Informatik (160 Std. – 6 CP)
- Modul 2
Objektorientierte Programmierung (160 Std. – 6 CP)
- Modul 3:
Advanced Programming (160 Std – 6 CP)
- Modul 4:
Data Science mit Python (160 Std – 6 CP)
- Modul 5:
Datenbanken (80 Std – 3 CP)
- Modul 6:
Webentwicklung (160 Std – 6 CP)
- Modul 7:
Software Engineering (160 Std. – 6 CP)
- Modul 8:
Softwareprojekt (160 Std – 6 CP)
- Modul 9:
Deutsch bzw. Englisch als Fremdsprache für den Beruf (160 Std – 6 CP)
- Modul 10:
Methodisches Arbeit für Informatiker:innen (80 Std. – 3 CP)
- Modul 11:
Praktikum (3 Monate – 6 CP)

www.uni-bremen.de/swe