



Allgemeine Anforderungen an Bewerber und Bewerberinnen für eine Honorartätigkeit bei der Akademie für Weiterbildung

Fachliche Eignung für die gewählte Honorartätigkeit, in der Regel nachgewiesen durch ein einschlägiges Studium und einschlägige Berufspraxis; ggf. Darstellung deren Relation zum Modul.

Pädagogische Eignung für die gewählte Honorartätigkeit, in der Regel nachgewiesen durch eine pädagogische Aus- oder Weiterbildung **oder vergleichbare Erfahrungen**, sowie Erfahrung in der Weiterbildung von Hochschulabsolventen und -absolventinnen; ggf. Darstellung von Lehrpraxis im Modul.

Kenntnis universitärer Lehr- und Lernmethoden, universitärer Prüfungsformen und Notengebung, u. a. bezogen auf das Modul.

Erfahrung in der Betreuung wissenschaftlicher Hausarbeiten.

Erfahrungen in der Arbeit mit Stud.IP oder vergleichbaren Plattformen wünschenswert.

Erfahrungen mit der jeweils spezifischen Zielgruppe des weiterbildenden Studiums.

Verfügbarkeit in der ausgeschriebenen Veranstaltungszeit.

Bereitschaft zur Durchführung von Prüfungen und Nachprüfungen gemäß PO auch nach der ausgeschriebenen Veranstaltungszeit.

Unterlagen (AP, PO und Modulhandbuch) zum jeweiligen Studium finden Sie auf der Homepage der Universität.

Ihr Angebot reichen Sie bitte bis zu oben genanntem Datum des Bewerbungsschlusses bis spätestens 12:00 Uhr MEZ bei oben genannten Ansprechpartner in der Universität ein.

Bitte führen Sie den Nachweis, dass Sie die oben genannten Anforderungen für diese Honorartätigkeit erfüllen.

Die Nachweise sollen üblicherweise in Kopie oder elektronisch eingereicht werden, da eine Rücksendung der Angebotsunterlagen nicht beabsichtigt ist.

Spätestens bis zum Vertragsschluss sind die Originale auf Anforderung durch die Universität in der Akademie für Weiterbildung vorzulegen.

Wir freuen uns auf Ihr aussagekräftiges Angebot!

Modulbeschreibung

Modulkennzeichen	SWE-06
Modulbezeichnung (ggf. Untertitel)	Webentwicklung
Englischer Titel	Web Development
Zuordnung zum Curriculum	„Softwareentwicklung und Software Engineering“ (SWE)
Modulverantwortung	N.N.
Modulart	Pflichtmodul
Häufigkeit	einmal pro Weiterbildungsstudiengang
Unterrichtssprache	Deutsch
Lern-Inhalte (Contents of the course)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Standards in der Webentwicklung <ul style="list-style-type: none"> • Architekturprinzipien • HTTP/S Protokoll • Client/Server Modelle 2. HTML 5 & CSS 3 <ul style="list-style-type: none"> • Grundlagen von Beschreibungssprachen • Grundelemente von HTML5 • Grundelemente von CSS3 • Document Object Model 3. Einführung in JavaScript <ul style="list-style-type: none"> • Besonderheiten von dynamisch typisierten und deklarativen Programmiersprachen • Werte und Variablen • Funktionen • Datenstrukturen • Funktionale und objektorientierte Programmierung • Reguläre Ausdrücke 4. Übungsprojekt: Mobile Application Development mit Hilfe eines Frameworks zur Erstellung von Hybrid- und Progressive Web Apps
Lernergebnisse / Kompetenzen (Learning Outcome)	In diesem Modul lernen die Studierenden die grundlegenden Techniken und Architekturen, welche bei der Entwicklung im Web und bei mobilen Anwendungen anzuwenden sind. Dabei werden zunächst die grundsätzlichen Architekturprinzipien beleuchtet, Elemente der Beschreibungssprachen HTML 5 & CSS3 vermittelt und in die Studierenden in die Programmiersprache JavaScript eingeführt.

	<p>Ein weiter Bestandteil dieses Moduls ist ein Projekt, welches die Studierende gemeinsam im Team, unter vorgegebenen Rahmenbedingungen, erarbeiten sollen. Dabei sollen modulübergreifenden Kompetenzen aus dem Bereich der Programmierung zum Einsatz kommen. Ebenso soll die Studierenden vor die Herausforderung gestellt werden, unbekannte Begriffe und Technologien sich weitestgehend selbständig anzueignen, zu bewerten und zu implementieren.</p> <p>Durch die Bearbeitung dieses Moduls:</p> <ul style="list-style-type: none"> - kennen die Studierenden die Architekturprinzipien von Client-Server-Modell und können sie beschreiben - können sie die Komponenten des HTTP/S-Protokolls skizzieren - kennen sie die Funktionsweisen von HTML5 & CSS 3 und können einfache Weboberflächen implementieren - kennen die Studierenden die Grundlagen von JavaScript und können sie implementieren - können sie unbekannte Begriffe und Technologien erarbeiten und bewerten und implementieren - können sie im Team ein Webprojekt nach Vorgaben planen und implementieren
<p>Lehr- und Lern-Formen</p>	<p>Präsenzveranstaltungen mit Vortrag, Diskussion und Übungen sowie begleitendem Selbststudium</p>
<p>Workload Berechnung des Arbeitsaufwands</p>	<p>180 Stunden, davon <u>Präsenzzeit</u>: 160 Stunden <u>Angeleitetes Selbststudium</u> (inkl. Prüfungsvorbereitung): 20 Stunden</p>
<p>Leistungspunkte ECTS-Punkte / Credit Points (CP)</p>	<p>6 CP nach ECTS (European Credit Transfer and Accumulation System)</p>
<p>Prüfungsart Prüfungsform / Prüfungsdauer</p>	<p>Kombinationsprüfung: Projektarbeit und mündliche Prüfung</p>
<p>Unterlagen (Skripte, Literatur, Programme usw.)</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Die Kunst der JavaScript-Programmierung: Eine moderne Einführung in die Sprache des Web, Marijn Haverbeke, ISBN-13: 978-3898647878, dpunkt.verlag GmbH; Auflage: 1 (19. Dezember 2011) - Angular: Das Praxisbuch zu Grundlagen und Best Practices, Manfred Steyer, Daniel Schwab, ISBN-13 978-3960090267, O'Reilly; Auflage: akt. u. überarb. (28. August 2017)

Lehrende	N. N.
-----------------	-------