

Universität Bremen | Postfach 33 04 40, 28334 Bremen  
Akademie für Weiterbildung

Die Universität Bremen  
Akademie für Weiterbildung

schreibt unter dem Vorbehalt der Freigabe der Kostenfinanzierung die folgende Honorartätigkeit in der Weiterbildung aus

Bremen 13. Oktober 2022  
Ihr Zeichen  
Unser Zeichen Akademie 1-7

**Ronny Krämer**  
Programmkoordination

Unicom - Haus Turin  
Mary-Somerville-Straße 3  
28359 Bremen

Tel. 0421 218-61629  
Fax 0421 218-9861629  
ronny.kraemer@uni-bremen.de  
www.uni-bremen.de/weiterbildung

#### Leistungsbeschreibung

Die zu erbringende Lehrtätigkeit findet im Weiterbildenden Studium mit Zertifikatsabschluss „**Softwareentwicklung und Software Engineering**“ (SWE) gemäß der Aufnahme- und Prüfungsordnung vom 12. Juni 2019 statt.

Das Weiterbildende Studium „Softwareentwicklung und Software Engineering“ wird in der Zeit vom **17. Januar 2022 bis zum 17. April 2023** durchgeführt. Es handelt sich um das Modul SWE-06:

#### „Webentwicklung“ mit 6 CP nach ECTS

Die Lehrtätigkeit ist verbunden:

- 1) mit **160 Stunden Präsenzunterricht** (siehe Anlage) gemäß Unterrichtsplan, jeweils Mo., Di., Mi., Fr. von 8:30 Uhr bis 13:30 Uhr und Do. von 8:30 bis 15:30 Uhr. Der Unterricht findet i. d. R. in den Räumen der Akademie für Weiterbildung statt.
- 2) mit folgenden Prüfungstätigkeiten: Abnahme von Prüfungsleistungen sowie ggf. Nachprüfungen gem. Aufnahme- und Prüfungsordnung
- 3) mit mindestens folgender Unterrichtsdokumentation: schriftliche Dokumentation von jedem Unterrichtstag nach Vorgaben der Akademie für Weiterbildung
- 4) Evaluation: Nach dem Abschluss des Moduls.

Ausgefallene Termine müssen nachgeholt werden. Termin und Ort legt die Akademie auf Basis eines Vorschlags fest.

Prüfungstermine z. B. für Klausuren und Prüfungsformen müssen am Anfang des Moduls bekannt gegeben werden. Prüfungstermine, -orte und -fristen legt die Akademie auf Basis eines Vorschlags fest.

**Zahlbetrag**

Gesamtbetrag: 8.000,00 Euro.  
Zahlung gegen Rechnung

## Allgemeine Anforderungen an Bewerber:innen für eine Honorartätigkeit bei der Akademie für Weiterbildung

**Fachliche Eignung** für die gewählte Honorartätigkeit, in der Regel nachgewiesen durch ein einschlägiges Studium und einschlägige Berufspraxis; ggf. Darstellung deren Relation zum Modul.

• **Pädagogische Eignung** für die gewählte Honorartätigkeit, in der Regel nachgewiesen durch eine pädagogische Aus- oder Weiterbildung **oder vergleichbare Erfahrungen**, sowie Erfahrung in der Weiterbildung von Hochschulabsolventen und -absolventinnen; ggf. Darstellung von Lehrpraxis im Modul.

**Kenntnis** universitärer Lehr- und Lernmethoden, universitärer Prüfungsformen und Notengebung, u. a. bezogen auf das Modul.

**Erfahrung** in der Betreuung wissenschaftlicher Hausarbeiten.

**Erfahrungen** in der Arbeit mit Stud.IP oder vergleichbaren Plattformen wünschenswert.

**Erfahrungen** mit der jeweils spezifischen Zielgruppe des weiterbildenden Studiums.

**Verfügbarkeit** in der ausgeschriebenen Veranstaltungszeit.

**Bereitschaft** zur Durchführung von Prüfungen und Nachprüfungen gemäß PO auch nach der ausgeschriebenen Veranstaltungszeit.

**Unterlagen** (AP, PO und Modulhandbuch) zum jeweiligen Studium finden Sie auf der Homepage der Universität.

Ihr Angebot reichen Sie bitte bis zu oben genanntem Datum des Bewerbungsschlusses bis spätestens 12:00 Uhr MEZ bei oben genannten Ansprechpartner:in in der Universität ein.

Bitte führen Sie den Nachweis, dass Sie die oben genannten Anforderungen für diese Honorartätigkeit erfüllen.

Die Nachweise sollen üblicherweise in Kopie oder elektronisch eingereicht werden, da eine Rücksendung der Angebotsunterlagen nicht beabsichtigt ist.

Spätestens bis zum Vertragsschluss sind die Originale auf Anforderung durch die Universität in der Akademie für Weiterbildung vorzulegen.

Wir freuen uns auf Ihr aussagekräftiges Angebot!

## Modulbeschreibung

<b>Modulkennzeichen</b>	SWE-06
<b>Modulbezeichnung (ggf. Untertitel)</b>	Webentwicklung
<b>Englischer Titel</b>	Web Development
<b>Zuordnung zum Curriculum</b>	„Softwareentwicklung und Software Engineering“ (SWE)
<b>Modulverantwortung</b>	N.N.
<b>Modulart</b>	Pflichtmodul
<b>Häufigkeit</b>	einmal pro Weiterbildungsstudiengang
<b>Unterrichtsprache</b>	Deutsch
<b>Lern-Inhalte (Contents of the course)</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Standards in der Webentwicklung <ul style="list-style-type: none"> <li>• Architekturprinzipien</li> <li>• HTTP/S Protokoll</li> <li>• Client/Server Modelle</li> </ul> </li> <li>2. HTML 5 &amp; CSS 3 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Grundlagen von Beschreibungssprachen</li> <li>• Grundelemente von HTML5</li> <li>• Grundelemente von CSS3</li> <li>• Document Object Model</li> </ul> </li> <li>3. Einführung in JavaScript <ul style="list-style-type: none"> <li>• Besonderheiten von dynamisch typisierten und deklarativen Programmiersprachen</li> <li>• Werte und Variablen</li> <li>• Funktionen</li> <li>• Datenstrukturen</li> <li>• Funktionale und objektorientierte Programmierung</li> <li>• Reguläre Ausdrücke</li> </ul> </li> <li>4. Übungsprojekt: Mobile Application Development mit Hilfe eines Frameworks zur Erstellung von Hybrid- und Progressive Web Apps</li> </ol>
<b>Lernergebnisse / Kompetenzen (Learning Outcome)</b>	In diesem Modul lernen die Studierenden die grundlegenden Techniken und Architekturen, welche bei der Entwicklung im Web und bei mobilen Anwendungen anzuwenden sind. Dabei werden zunächst die grundsätzlichen Architek-

	<p>turprinzipien beleuchtet, Elemente der Beschreibungssprachen HTML 5 &amp; CSS3 vermittelt und in die Studierenden in die Programmiersprache JavaScript eingeführt.</p> <p>Ein weiter Bestandteil dieses Moduls ist ein Projekt, welches die Studierende gemeinsam im Team, unter vorgegebenen Rahmenbedingungen, erarbeiten sollen. Dabei sollen modulübergreifenden Kompetenzen aus dem Bereich der Programmierung zum Einsatz kommen. Ebenso soll die Studierenden vor die Herausforderung gestellt werden, unbekannte Begriffe und Technologien sich weitestgehend selbstständig anzueignen, zu bewerten und zu implementieren.</p> <p>Durch die Bearbeitung dieses Moduls:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- kennen die Studierenden die Architekturprinzipien von Client-Server-Modell und können sie beschreiben</li> <li>- können sie die Komponenten des HTTP/S-Protokolls skizzieren</li> <li>- kennen sie die Funktionsweisen von HTML5 &amp; CSS 3 und können einfache Weboberflächen implementieren</li> <li>- kennen die Studierenden die Grundlagen von JavaScript und können sie implementieren</li> <li>- können sie unbekannte Begriffe und Technologien erarbeiten und bewerten und implementieren</li> <li>- können sie im Team ein Webprojekt nach Vorgaben planen und implementieren</li> </ul>
<b>Lehr- und Lern-Formen</b>	Präsenzveranstaltungen mit Vortrag, Diskussion und Übungen sowie begleitendem Selbststudium
<b>Workload</b> <b>Berechnung des Arbeitsaufwands</b>	<p>180 Stunden, davon</p> <p><u>Präsenzzeit</u>: 160 Stunden</p> <p><u>Angeleitetes Selbststudium</u> (inkl. Prüfungsvorbereitung): 20 Stunden</p>
<b>Leistungspunkte</b> <b>ECTS-Punkte / Credit Points (CP)</b>	6 CP nach ECTS (European Credit Transfer and Accumulation System)
<b>Prüfungsart</b> <b>Prüfungsform / Prüfungsdauer</b>	<p>Kombinationsprüfung:</p> <p>Projektarbeit und mündliche Prüfung</p>
<b>Unterlagen</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Die Kunst der JavaScript-Programmierung: Eine moderne Einführung in die Sprache des Web, Marijn</li> </ul>

<b>(Skripte, Literatur, Programme usw.)</b>	Haverbeke, ISBN-13: 978-3898647878, dpunkt.verlag GmbH; Auflage: 1 (19. Dezember 2011)  - Angular: Das Praxisbuch zu Grundlagen und Best Practices, Manfred Steyer, Daniel Schwab, ISBN-13 978-3960090267, O'Reilly; Auflage: akt. u. überarb. (28. August 2017)
<b>Lehrende</b>	N. N.