

☒ Universität Bremen · Akademie für Weiterbildung · Postfach 33 04 40 · 28334 Bremen

Die Universität Bremen  
Akademie für Weiterbildung

schreibt unter dem Vorbehalt der Freigabe der Kostenfinanzierung die folgende Honorartätigkeit in der Weiterbildung aus

### **Bewerbungsschluss: 04. Oktober 2022**

An Ihr Angebot bleiben Sie bis zum 24. Oktober 2022 gebunden.

Ihr Zeichen:

Ihre Nachricht vom:

Unser Zeichen: Akademie 1-7 Datum: 01. Dezember 2022

**Ronny Krämer**  
Programmkoordination

Mary-Somerville-Straße 3  
Haus Turin  
28359 Bremen

Raum: 3.0130 (Büro 4)

Telefon (0421) 218 – 616 29  
Fax (0421) 218 – 98 616 29  
eMail fit-in-mint@uni-bremen.de  
www www.uni-bremen.de/swe

### **Leistungsbeschreibung**

Die zu erbringenden Lehrtätigkeit findet im Weiterbildenden Studium mit Zertifikatsabschluss „**Softwareentwicklung und Software Engineering**“ (SWE) gemäß der Aufnahme- und Prüfungsordnung vom 12. Juni 2019 statt.

Das Weiterbildende Studium „Softwareentwicklung und Software Engineering“ wird in der Zeit vom **17. Januar 2022 bis zum 17. April 2023** durchgeführt. Es handelt sich um das Modul SWE-08:

#### **„Softwaretechnik II“ mit 6 CP nach ECTS**

Die Lehrtätigkeit ist verbunden:

1. mit **160 Stunden Präsenzunterricht** (siehe Anlage) gemäß Unterrichtsplan, jeweils Mo., Di., Mi., Fr. von 8:30 Uhr bis 13:30 Uhr und Do. von 8:30 bis 15:30 Uhr. Der Unterricht findet i. d. R. in den Räumen der Akademie für Weiterbildung statt.
2. mit folgenden Prüfungstätigkeiten: Abnahme von Prüfungsleistungen sowie ggf. Nachprüfungen gem. Aufnahme- und Prüfungsordnung
3. mit mindestens folgender Unterrichtsdokumentation: schriftliche Dokumentation von jedem Unterrichtstag nach Vorgaben der Akademie für Weiterbildung
4. Evaluation: Nach dem Abschluss des Moduls.

Ausgefallene Termine müssen nachgeholt werden. Termin und Ort legt die Akademie auf Basis eines Vorschlags fest.

Prüfungstermine z. B. für Klausuren und Prüfungsformen müssen am Anfang des Moduls bekannt gegeben werden. Prüfungstermine, -orte und -fristen legt die Akademie auf Basis eines Vorschlags fest.

### **Zahlbetrag**

Gesamtbetrag: 8.000,00 Euro.  
Zahlung gegen Rechnung

**Direktorin**  
Dr. Petra Boxler

**Bankverbindung**  
Norddeutsche Landesbank  
– Girozentrale –  
IBAN: DE85 2905 0000 1070 5000 16  
BIC: BRLADE22XXX

Steuernummer 460/100/05505  
USt-Ident-Nr.: DE811 245 070

## Allgemeine Anforderungen an Bewerber und Bewerberinnen für eine Honorartätigkeit bei der Akademie für Weiterbildung

**Fachliche Eignung** für die gewählte Honorartätigkeit, in der Regel nachgewiesen durch ein einschlägiges Studium und einschlägige Berufspraxis; ggf. Darstellung deren Relation zum Modul.

**Pädagogische Eignung** für die gewählte Honorartätigkeit, in der Regel nachgewiesen durch eine pädagogische Aus- oder Weiterbildung **oder vergleichbare Erfahrungen**, sowie Erfahrung in der Weiterbildung von Hochschulabsolventen und -absolventinnen; ggf. Darstellung von Lehrpraxis im Modul.

**Kenntnis** universitärer Lehr- und Lernmethoden, universitärer Prüfungsformen und Notengebung, u. a. bezogen auf das Modul.

**Erfahrung** in der Betreuung wissenschaftlicher Hausarbeiten.

**Erfahrungen** in der Arbeit mit Stud.IP oder vergleichbaren Plattformen wünschenswert.

**Erfahrungen** mit der jeweils spezifischen Zielgruppe des weiterbildenden Studiums.

**Verfügbarkeit** in der ausgeschriebenen Veranstaltungszeit.

**Bereitschaft** zur Durchführung von Prüfungen und Nachprüfungen gemäß PO auch nach der ausgeschriebenen Veranstaltungszeit.

**Unterlagen** (AP, PO und Modulhandbuch) zum jeweiligen Studium finden Sie auf der Homepage der Universität.

Ihr Angebot reichen Sie bitte bis zu oben genanntem Datum des Bewerbungsschlusses bis spätestens 12:00 Uhr MEZ bei oben genannten Ansprechpartner in der Universität ein.

Bitte führen Sie den Nachweis, dass Sie die oben genannten Anforderungen für diese Honorartätigkeit erfüllen.

Die Nachweise sollen üblicherweise in Kopie oder elektronisch eingereicht werden, da eine Rücksendung der Angebotsunterlagen nicht beabsichtigt ist.

Spätestens bis zum Vertragsschluss sind die Originale auf Anforderung durch die Universität in der Akademie für Weiterbildung vorzulegen.

Wir freuen uns auf Ihr aussagekräftiges Angebot!

## Modulbeschreibung

<b>Modulkennzeichen</b>	SWE-08
<b>Modulbezeichnung (ggf. Untertitel)</b>	Softwaretechnik II
<b>Englischer Titel</b>	Software Engineering (II)
<b>Zuordnung zum Curriculum</b>	„Softwareentwicklung und Software Engineering“ (SWE)
<b>Modulverantwortung</b>	Prof. Dr. Rainer Koschke Universität Bremen, Fachbereich 3, Technologie-Zentrum Informatik und Informationstechnik (TZI)
<b>Modulart</b>	Pflichtmodul
<b>Häufigkeit</b>	einmal pro Weiterbildungsstudiengang
<b>Unterrichtsprache</b>	Deutsch
<b>Lern-Inhalte (Contents of the course)</b>	<p>Die Inhalte dieses Moduls erweitern die Prozesse der Softwareentwicklung und beschäftigen sich mit den Aspekten des Entwurfs einer Architektur und Benutzerschnittstelle. Dabei wird den Fragen nachgegangen, was sich hinter dem Begriff der Softwarearchitektur verbirgt, was eine Modularisierung ist und welche Kriterien und Richtlinien beim Entwurf einer Architektur zu beachten sind, was Architekturstile sind und welche Rolle die Softwareergonomie spielt.</p> <p>Ein weiter Bestandteil dieses Moduls ist ein modulübergreifendes Softwareprojekt, bei welchem die Studierenden möglichst alle Aspekte bei der Entwicklung und Programmierung eines Softwaresystems anwenden sollen.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Softwarearchitektur <ul style="list-style-type: none"> <li>• Was ist Softwarearchitektur?</li> <li>• Views und Viewpoints</li> <li>• Einflussfaktoren</li> <li>• Architekturstile</li> <li>• Entwurfsmuster</li> <li>• Modularisierung</li> <li>• Architekturreview</li> </ul> </li> <li>2. Benutzerschnittstellenentwurf <ul style="list-style-type: none"> <li>• Softwareergonomie: Aspekte und Qualität</li> <li>• Interaktionsformen und -mittel</li> <li>• Werkzeuge</li> </ul> </li> </ol>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Usability-Evaluationsverfahren</li> </ul> <p>3. Dokumentation</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• interne Software-Dokumentation</li> <li>• Benutzungshandbücher und Online-Hilfen</li> </ul> <p>4. Softwareprojekt</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Analyse, Entwurf, Test, Implementierung und Dokumentation eines selbstorganisierten Softwareprojekts</li> </ul>
<b>Lernergebnisse / Kompetenzen (Learning Outcome)</b>	<p>Durch die Bearbeitung dieses Moduls:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- kennen die Studierenden die zentralen Begriffe von Softwarearchitektur und können sie beschreiben und anwenden</li> <li>- kennen sie Arten von Softwarearchitekturen und können sie beschreiben</li> <li>- kennen sie Methoden zur Modularisierung und können sie anwenden</li> <li>- kennen die Studierenden Architekturstile und -muster und können sie beschreiben und anforderungsgerecht implementieren</li> <li>- können sie Benutzerschnittstellen entwerfen und evaluieren</li> <li>- kennen sie Methoden und Werkzeuge zur Erstellung eine Software-Dokumentation und können sie anwenden</li> <li>- können sie Benutzungshandbücher und Online-Hilfe erstellen</li> <li>- können sie ein begleitetes Softwareprojekt gemeinsam im Team durchführen</li> </ul>
<b>Lehr- und Lern-Formen</b>	Präsenzveranstaltungen mit Vortrag, Diskussion und Übungen sowie begleitendem Selbststudium
<b>Workload Berechnung des Arbeitsaufwands</b>	<p>180 Stunden, davon</p> <p><u>Präsenzzeit</u>: 160 Stunden</p> <p><u>Angeleitetes Selbststudium</u> (inkl. Prüfungsvorbereitung): 20 Stunden</p>
<b>Leistungspunkte ECTS-Punkte / Credit Points (CP)</b>	6 CP nach ECTS (European Credit Transfer and Accumulation System)
<b>Prüfungsart Prüfungsform / Prüfungsdauer</b>	<p>Kombinationsprüfung:</p> <p>Projektarbeit, Vortrag zur Projektarbeit, mündliche Prüfung oder Klausur</p>

<b>Unterlagen</b> <b>(Skripte, Literatur, Programme usw.)</b>	Vogel, Oliver / Arnold, Ingo / Chughtai, Arif / Ihler, Edmund / Kehrer, Timo / Mehlig, Uwe / Zdun, Uwe: Software-Architektur. Grundlagen – Konzepte – Praxis. (2. Auflage) Heidelberg: Spektrum Akademischer Verlag, 2009.  Eilebrecht, Karl / Starke, Gernot: Patterns kompakt. Entwurfsmuster für effektive Softwareentwicklung (5., vollständig aktualisierte Auflage) Springer Vieweg, 2019.
<b>Lehrende</b>	N. N. Prof. Dr. Rainer Koschke Universität Bremen, Fachbereich 3, Technologie-Zentrum Informatik und Informationstechnik (TZI)  et al.